



GIOCANDO CON LE STANZE DI CASA MIA

Attività 6 – Architetti d'interni.

Crea una libreria design.

L'architetto crea progetti per costruire case.

L'architetto d'interni crea progetti per costruire quello che possiamo mettere all'interno o all'esterno di una casa: mobili, letti, cucine, bagni, lampade...

Con questa nuova attività ti proponiamo di diventare architetto d'interni e più precisamente di creare una libreria, molto particolare, che potrebbe essere messa nella tua camera o in un'altra stanza.

Eccoti allora un gioco che probabilmente conosci, perché lo usi o l'hai già usato in geometria.

Si chiama TANGRAM o "Tch'iao pan", per dirlo come era conosciuto in Cina, suo paese d'origine.

È molto antico e risale al 740 - 730 a.C.

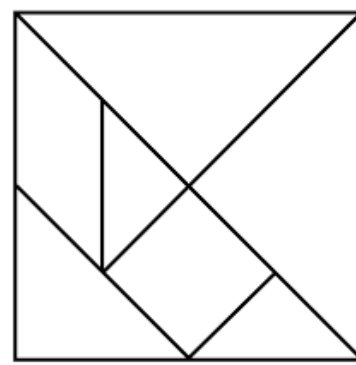
Questa "Tavoletta della verità" – come è anche stata nominata – si ottiene scomponendo un quadrato in sette parti dette "tan": un quadrato, un parallelogramma e cinque tringoli rettangoli isosceli, di cui due grandi, uno medio e due piccoli.



Può sembrare elementare ricomporre il quadrato d'inizio, ma una volta che hai tutte le forme sparse sul tavolo potresti non trovare così facilmente la "strada" per ricostruirlo.

Le prime copie dell'edizione originale, arrivano in Europa nel 1805 e da lì, il gioco si diffonde rapidamente anche in America, meglio conosciuto come "puzzle cinese".

Persino Napoleone Bonaparte diventa un suo appassionato giocatore, durante il suo esilio sull'isola di Sant'Elena.



Nell'antica Cina il TANGRAM è stato anche un sistema molto particolare e a volte crudele, per scegliere i ministri di corte.

Ai concorrenti veniva infatti richiesto di comporre una figura ben precisa, utilizzando tutti i sette pezzi messi in ordine sparso.

Chi assolveva il compito, diventava ministro, chi falliva, per ordine dell'imperatore, veniva cacciato o addirittura decapitato.

È il caso di dire che il TANGRAM, in tempi remoti, ha fatto perdere la testa a diverse persone!



All'inizio, dicevamo che sarebbe stato bello trasformarci in qualcuno che fa un mestiere creativo, come un architetto d'interni.

Prepara allora forbici e...creatività.

Dovrai ideare una libreria.

Come?

Usando proprio le figure che compongono il TANGRAM.

1) Da uno dei tangram che trovi nella pagina seguente, ritaglia tutte le figure geometriche.

2) Mettile in ordine sparso davanti a te sul tavolo.

3) Guardandole, puoi provare ad assemblarle in tanti modi diversi per ottenere dei personaggi, degli animali, degli oggetti o delle cose.

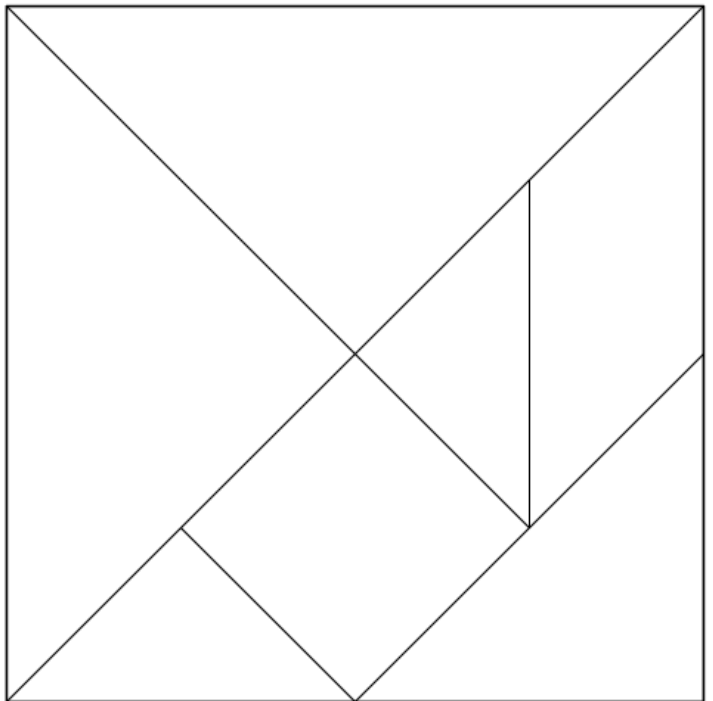
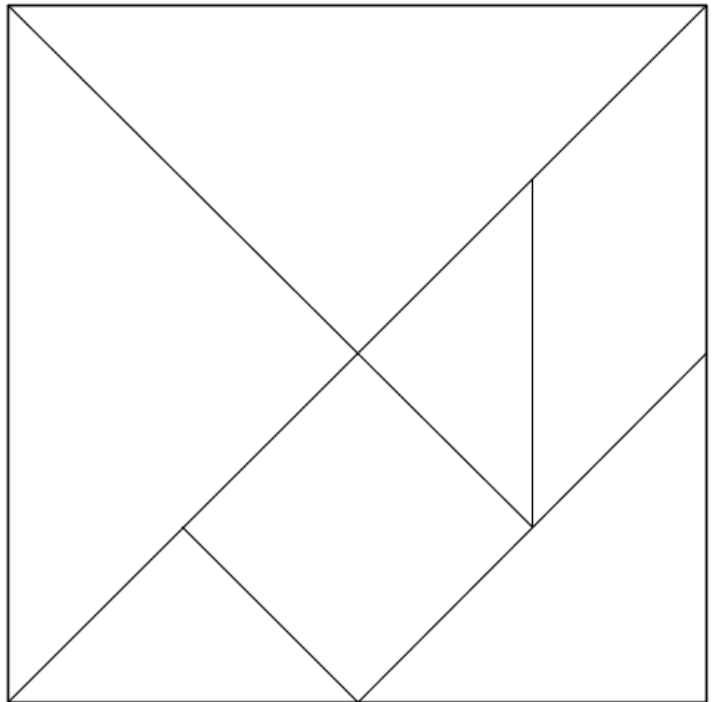
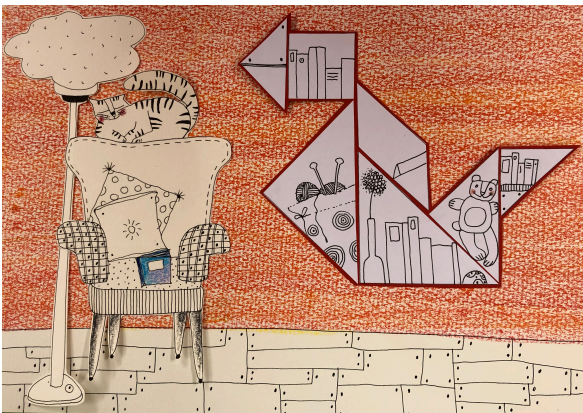
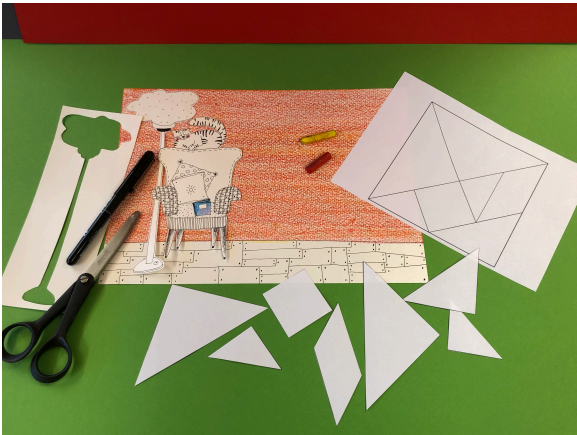
Che idee ti vengono?

4) Incolla le figure che compongono il mobile che hai progettato su un cartoncino e ritaglia la tua originale libreria.

Esiste un'industria italiana di design di arredamento – la LagoLinea – che ha usato questo antico gioco, per creare i suoi mobili in modo molto originale. Siete curiosi di vedere cosa sono riusciti a fare? Ecco le loro sorprendenti librerie.

5) Prepara su un foglio il disegno della tua scrivania messa di lato o di una poltrona. Sulla parete di fondo, che avrai lasciato libera, incolla la libreria che hai progettato con le cose e gli oggetti che vorresti mettere negli spazi a disposizione. Com'è? Cosa c'è dentro?





Progettate voi!