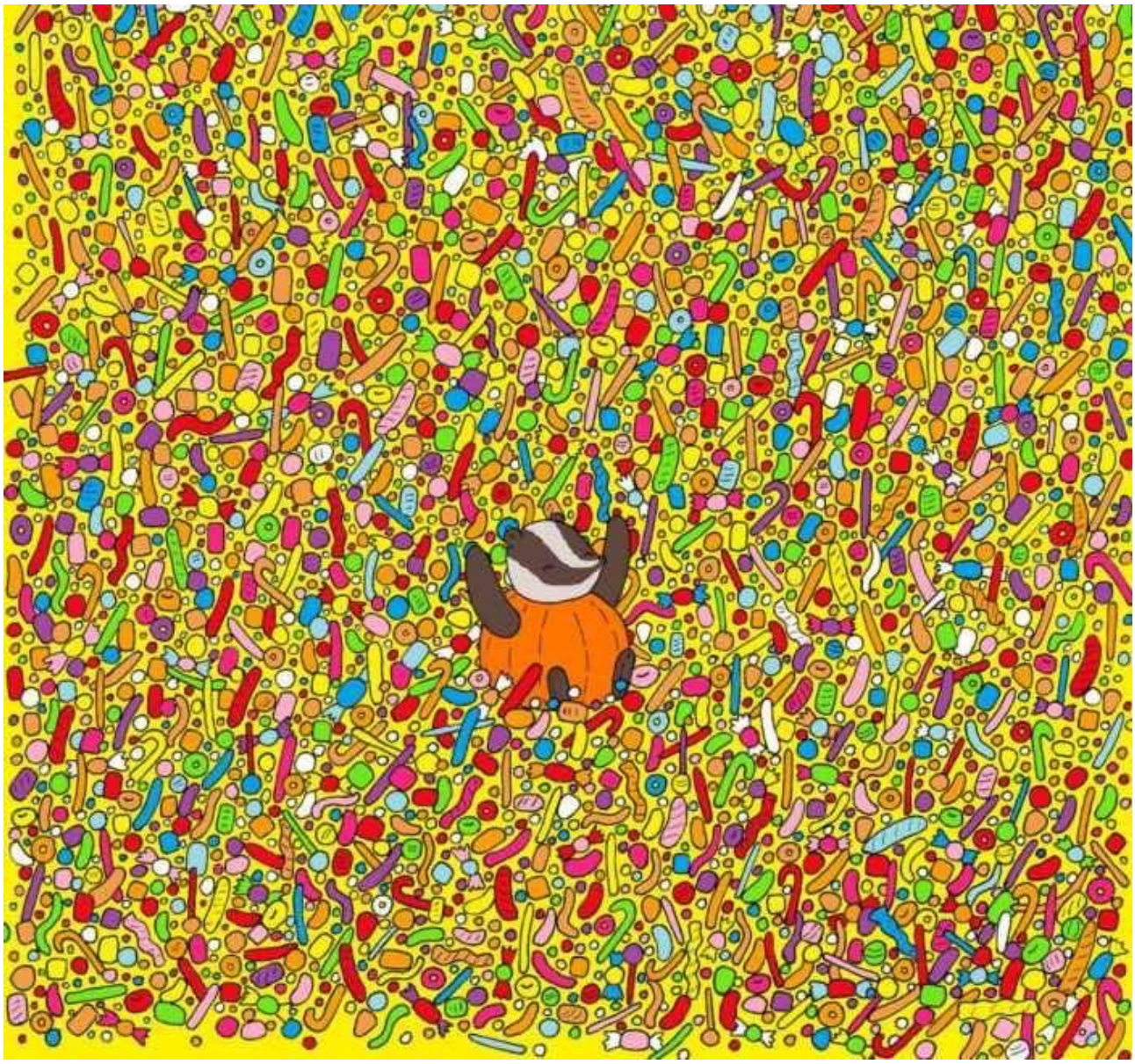
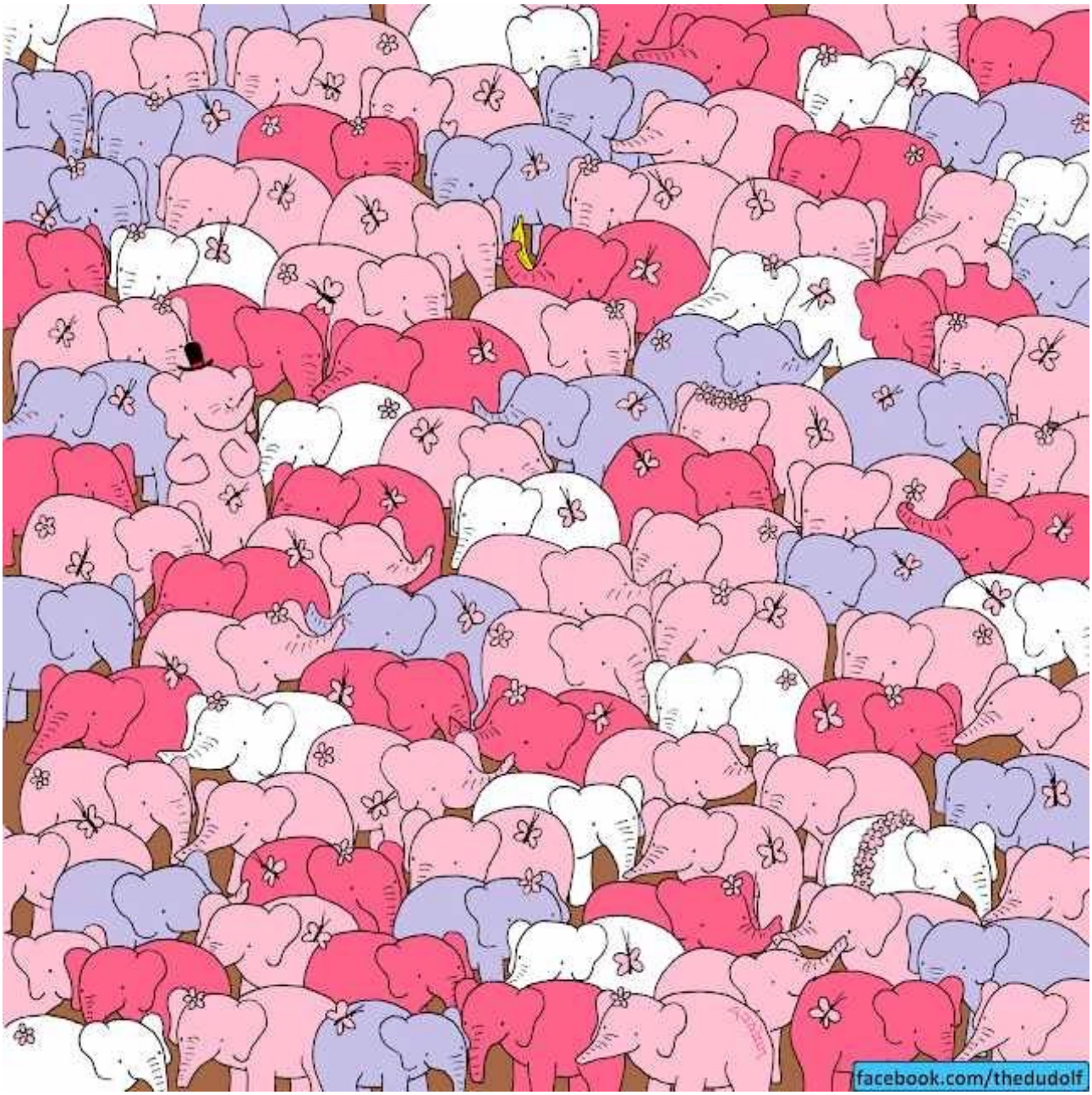
Cari ragazzi,
Ecco a voi la seconda parte delle attività e degli esercizi facoltativi che potrete fare nel tempo libero.
Attenzione: controlla se puoi svolgere l'attività senza stampare i fogli e stampa solo quello che ti occorre o ti va di fare.

ATTIVITÀ 7: I GIOCHI LOGICI

Trova la bacchetta magica!



Trova il cuoricino!



Indovinelli

Indovinello 1. Vale e Stella passeggiano nel parco in una bella giornata di sole. Camminando trovano per terra un vecchio cappello, una sciarpa sbrindellata e dei bottoni spaiati. Perché non sono sorprese?

Indovinello 2. Due persone ridipingono due stanze in due giorni. Quanto ci mette una persona a ridipingere una stanza?

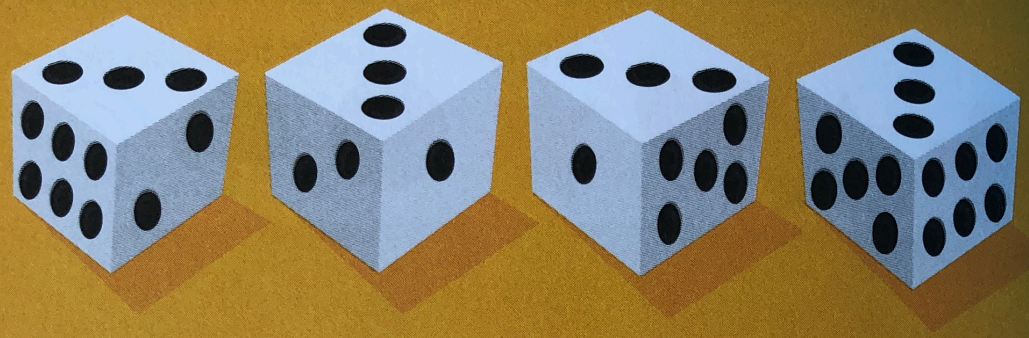
Indovinello 3. In un sacchetto ci sono cinque caramelle. Come fai a dare una caramella a cinque amici e ad averne ancora una nel sacchetto?

Indovinello 4: Ogni giorno i treni viaggiano fra Bellavista e Castelnuovo, sempre sugli stessi binari, senza fermate e alla stessa velocità. Il treno delle 13 ha compiuto il viaggio in 70 minuti, ma quello delle 15 ha impiegato un'ora e 10 minuti. Come si spiega?

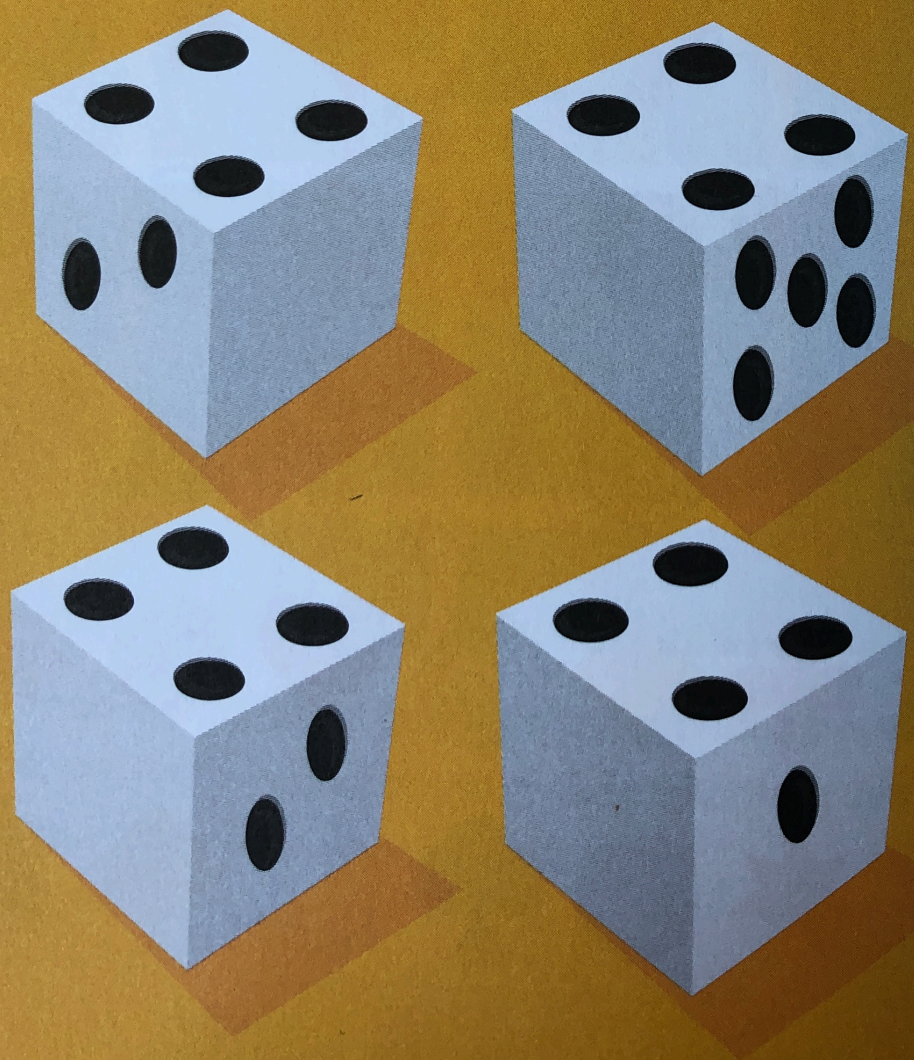
Indovinello 5: Venerdì arriva al galoppo e si ferma in città per due giorni. Venerdì riparte al galoppo. Com'è possibile?

Puntini puntini

Questi quattro dadi mostrano il numero segnato su ogni faccia quando il dado viene ruotato tenendo il "3" in alto.

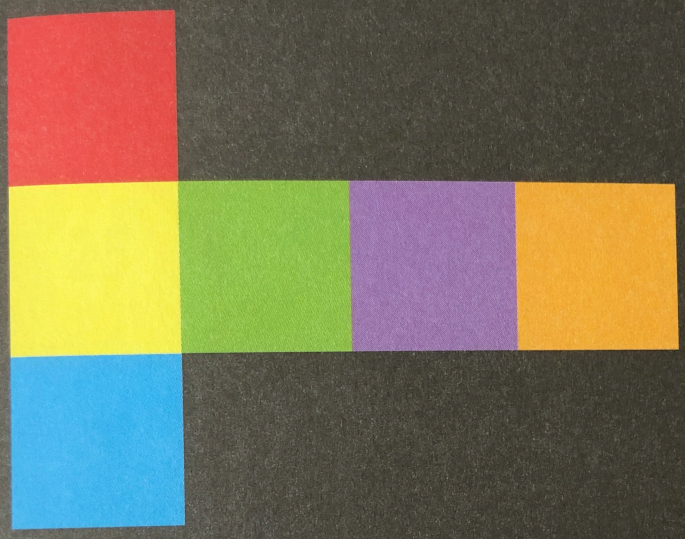


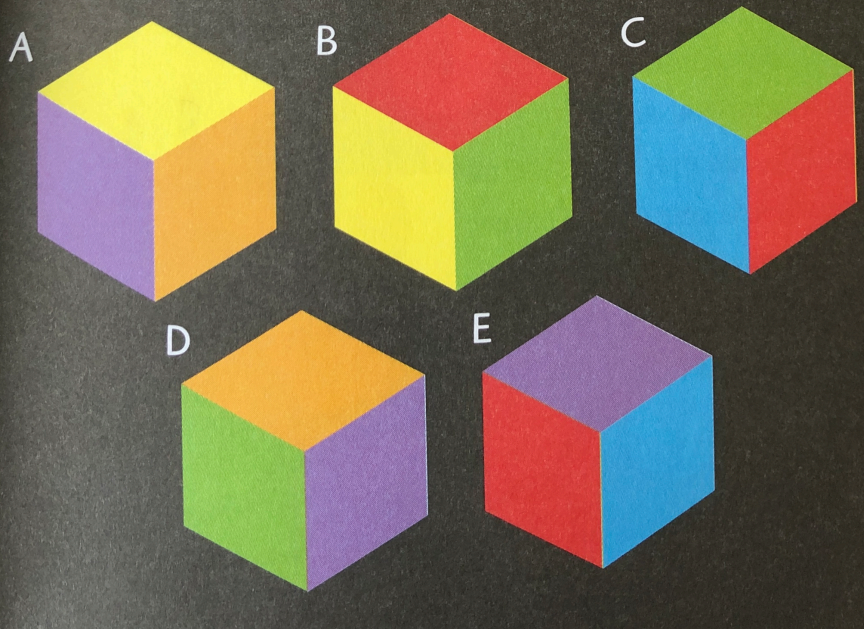
Ora i dadi vengono capovolti in modo che il "3" sia sotto e il "4" sopra. Sai aggiungere i puntini mancanti?



Trova il cubo

Questa figura può essere piegata per formare uno solo dei cubi qui sotto. Quale?





54

Detective all'opera

In ogni gruppo di affermazioni, sottolinea le due che dimostrano che:

1. Una tigre è scappata dallo zoo.

a. Il recinto della tigre è vuoto.
b. L'unica tigre dello zoo ha un orecchio solo.
c. Lo zoo è stato chiuso per il resto della giornata.
d. Una tigre con un orecchio solo si aggira per il parco.
e. I guardiani dello zoo sono in preda al panico.

2. Lia ha mangiato una fetta di torta della mamma.

a. La mamma di Lia fa delle torte buonissime.
b. Alla torta manca una fetta.
c. Lia è golosa di dolci.
d. La torta era ricoperta di cioccolata.
e. Lia ha le labbra sporche di briciole di torta.

3. Il principe ha sconfitto un drago.

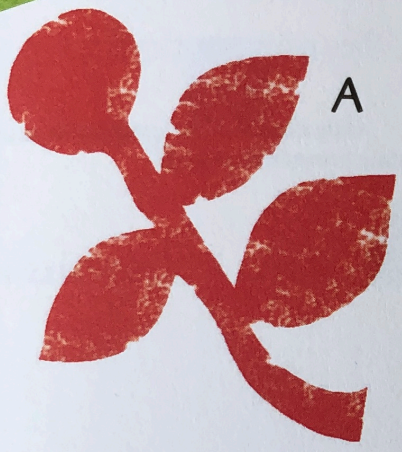
a. Il drago è morto.
b. Il principe dice di aver ucciso il drago.
c. C'è del sangue blu sulla spada e la tunica del principe.
d. Il principe è famoso per il suo coraggio.
e. Il drago ha il sangue blu.

Fiore stampato

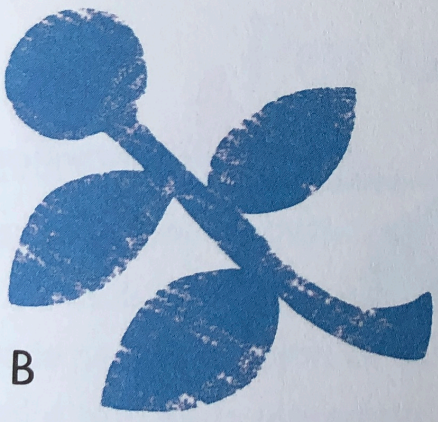
Solo una delle stampe qui sotto può essere realizzata *con questo* timbro. Quale?



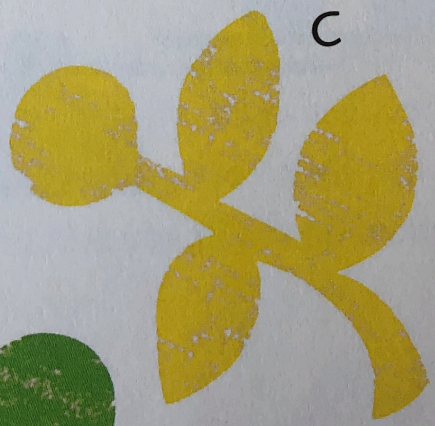
A



B



C



D



Penne e matite



Fai un cerchio sull'*oggetto* che è...

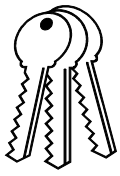
1. ... due *oggetti* a sinistra dell'*oggetto* che è sei *oggetti* a destra dell'*oggetto* che è immediatamente a sinistra dell'*oggetto* che è quattro *oggetti* a destra dell'*oggetto* che è immediatamente a sinistra della penna nera.

2. ... due *oggetti* a sinistra dell'*oggetto* che è sei *oggetti* a sinistra dell'*oggetto* che è due *oggetti* a destra dell'*oggetto* che è tre *oggetti* a destra dell'*oggetto* che è immediatamente a sinistra della penna azzurra.

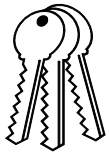
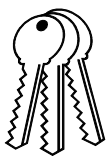
ATTIVITÀ 8: SUDOKINO CON GLI OGGETTI

Questo gioco è un Sudoku per principianti, chiamato Sudokino. È più piccolo dell'originale, infatti la griglia è ridotta e ha 4 riquadri formati da 4 caselle ciascuno, in tutto 16. In questo caso si usano 4 oggetti invece dei numeri.
C'è sempre una sola regola per comporre questo puzzle: in ogni colonna, in ogni riga e in ogni regione, ogni oggetto deve comparire una volta sola.
Nella seconda pagina trovi gli oggetti da tagliare e da sistemare in questa griglia.






TELEFONO *VERNICE* *CHIAVI* *TAMBURO*

TAGLIA E INCOLLA



ATTIVITÀ 3: SUDOKINO CON I NUMERI

SUDOKINO N. 1 - b

N. 1

2			
	4	2	1
	2	3	
	3		2

N. 2

1	2	3	4
3			
4	3		
			3

N. 3

	4		
1		4	3
4			2
2			4

N. 4

2			
1	4		
3		1	
4	1		2

N. 5

4			2
2		1	
	2		
1		2	

N. 6

		3	
	2	1	
1	4	2	
2	3		

N. 7

4			1
1			4
			3
3		4	2

N. 8

	2	1	
		3	
1		2	3
	3		1

N. 9

3	4		
1	2		4
		1	2
	1		

N. 10

	3		1
1	2		3
	1	3	4

N. 11

1	2	4	
			2
			1
2		3	4

N. 12

1		4	3
	3	1	
	1	3	
3			

SUDOKINO N. 1 - b

N. 13

1	3		
	2	1	
3	1		4

N. 14

4		1	
1	2	4	3
			1
	1		

N. 15

1			4
	3	2	1
	1	4	3

N. 16

	4		1
1	3	2	
	1	4	
		1	

N. 17

4	2		
2	4	1	
	1	2	4

N. 18

		3	
1	3	2	
	2	1	3
		4	

N. 19

3		4	2
			1
			3
1	3	2	

N. 20

4	3	2	
			4
		1	2
		4	3

N. 21

2	1		
4		2	
1	2	4	3

N. 22

4	3		
	1	3	4
1			
3			2

N. 23

3	1	4	2
2			
4			
		2	4

N. 24

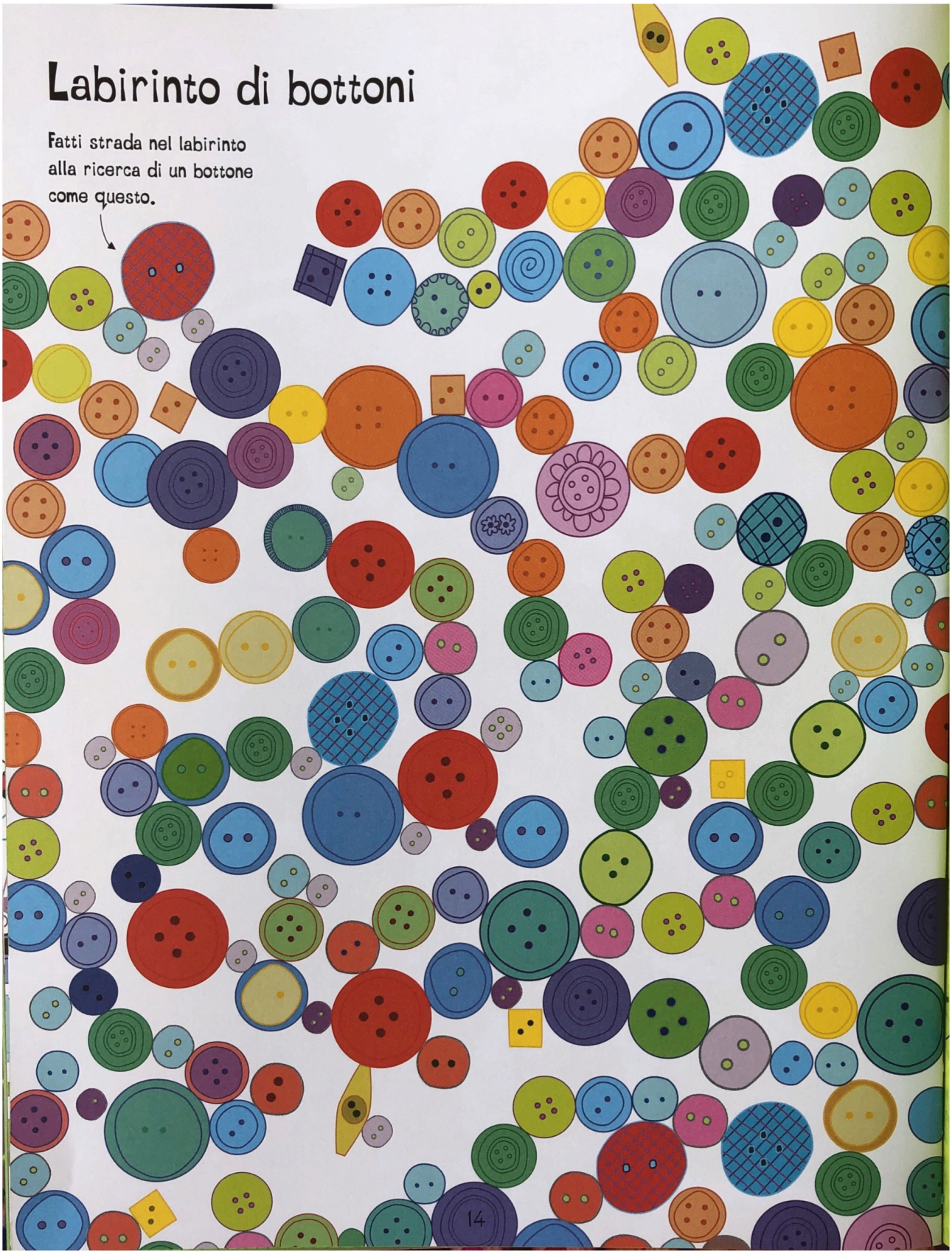
	3		2
			3
3	4	2	
1			4

ATTIVITÀ 9: I LABIRINTI



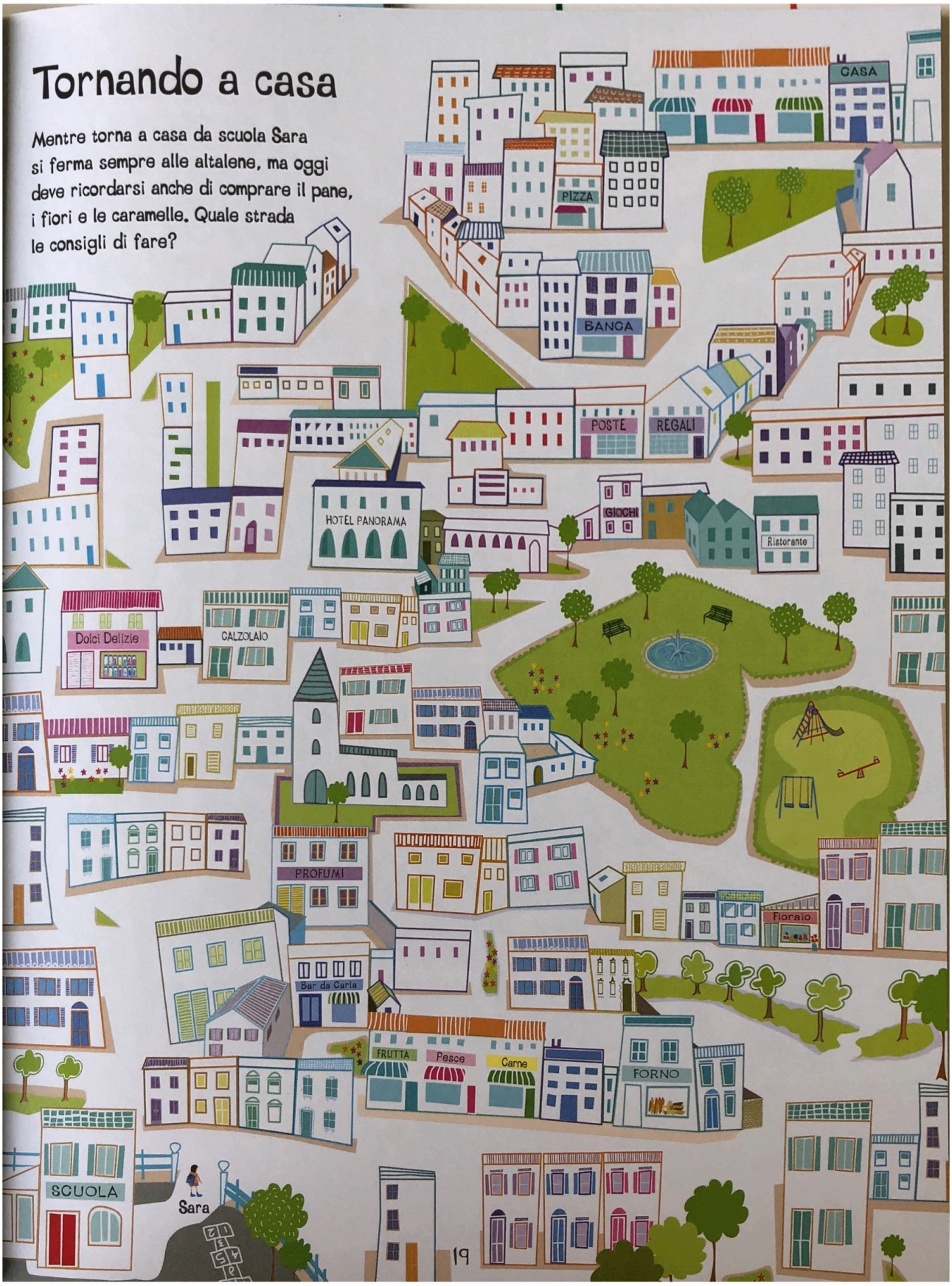
Labirinto di bottoni

Fatti strada nel labirinto alla ricerca di un bottone come questo.



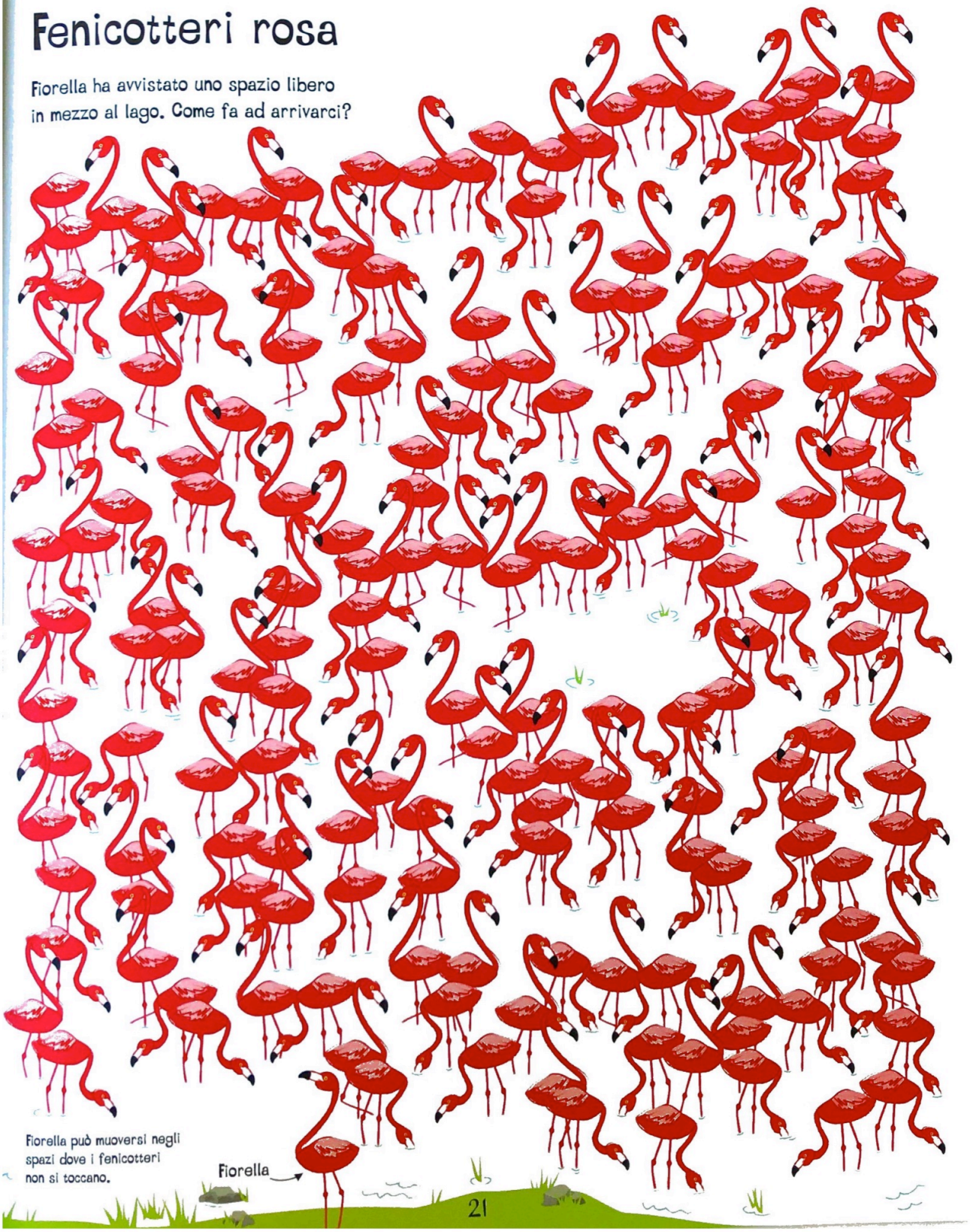
Tornando a casa

Mentre torna a casa da scuola Sara si ferma sempre alle altalene, ma oggi deve ricordarsi anche di comprare il pane, i fiori e le caramelle. Quale strada le consigli di fare?



Fenicotteri rosa

Fiorella ha avvistato uno spazio libero in mezzo al lago. Come fa ad arrivarci?



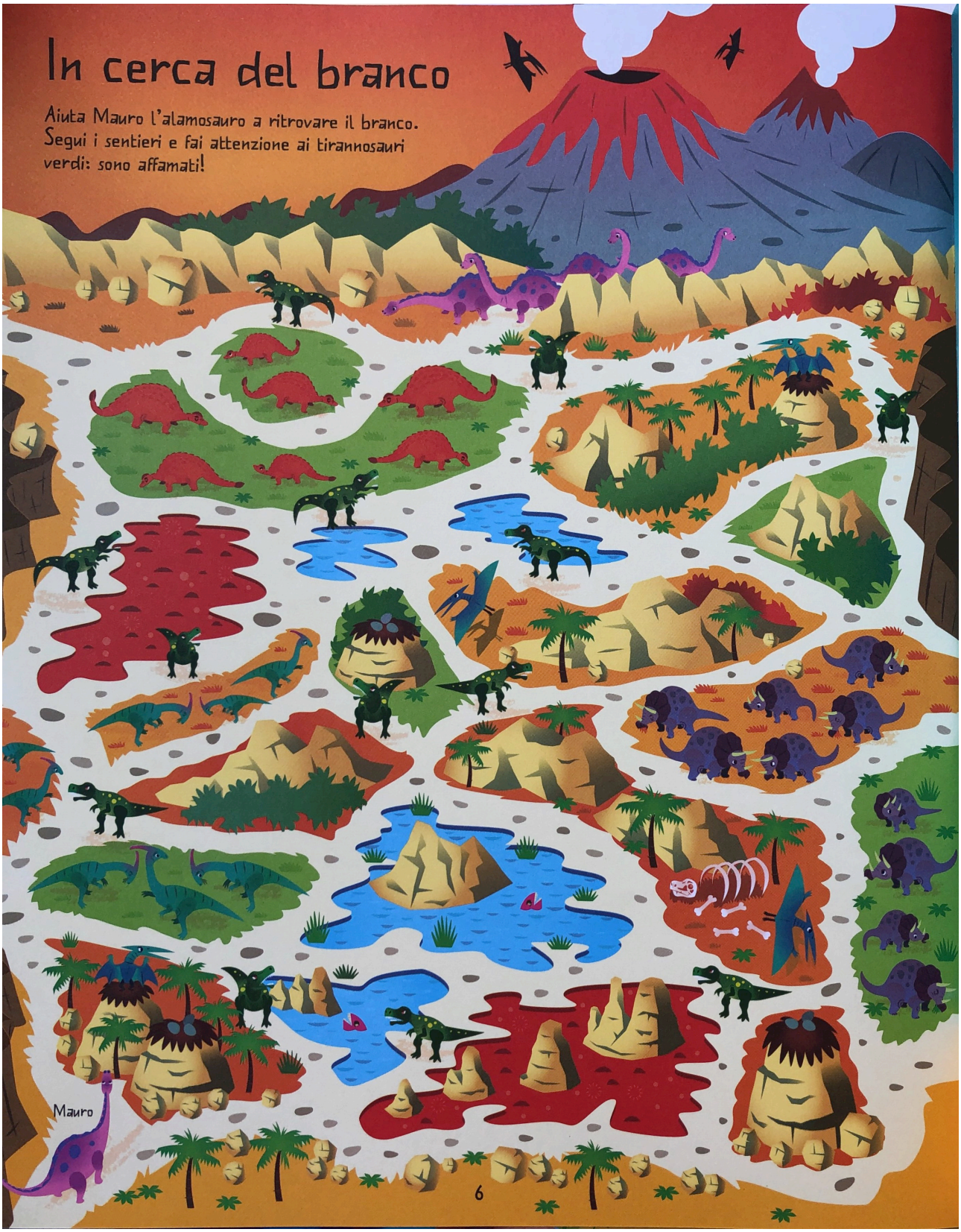
Uccellini sui rami

Consiglia al passerotto la strada più breve per arrivare fino al nido saltellando lungo i rami, senza incontrare gli altri uccellini.



In cerca del branco

Aiuta Mauro l'alamosauro a ritrovare il branco. Segui i sentieri e fai attenzione ai tirannosauri verdi: sono affamati!



Persi nel deserto

La jeep si è persa! Quale strada deve fare per arrivare prima possibile alla pozza d'acqua fresca nell'oasi, senza passare dove sono i serpenti?

