

Cari ragazzi,

come vi avevo anticipato vi allego delle attività e degli esercizi facoltativi che potrete fare nel tempo libero.

Attenzione: controlla se puoi svolgere l'attività senza stampare i fogli. (ad esempio le situazioni sono da copiare sul quaderno di situazioni) e stampa solo quello che ti occorre o ti va di fare.

ATTIVITÀ 1: DOMINO DELLE ORE

Scarica il file, stampa le carte, puoi anche colorarle. Ritaglia ogni tessera del domino e comincia a giocare!

Si tratta di un semplice domino in cui su ogni tessera vi è indicata l'ora sia con un orologio e sia in numeri. Il gioco consiste nell'abbinare la tessera con l'orologio alla corrispondente ora espressa in numeri.

Le regole sono quelle classiche del domino. Si mischiano e si dividono le tessere tra i partecipanti. Il primo metterà sul tavolo una tessera e a turno i vari partecipanti devono abbinare una delle loro tessere a quelle presenti sul tavolo. Se un giocatore non ha tessere da abbinare, passerà semplicemente il turno. Vince chi finisce per primo le sue tessere.

Si può anche giocare da soli e non a gruppo. Lo scopo in questo caso è di abbinare correttamente tutte le carte.

ATTIVITÀ 2: IL GIOCO DELL'OCA DI PASQUA

Scarica il file, stampa il tabellone e le carte. Ritaglia ogni tessera e comincia a giocare!

Ci si muove sul tabellone con l'aiuto di un dado. **Sulle caselle ci sono delle istruzioni** che i giocatori dovranno leggere e seguire, come per esempio "salta 5 volte su una gamba sola" o "torna indietro di due caselle".

Vi sono poi delle **caselle bianche**, giunto sulle quali il bambino deve **pescare una carta** e svolgere l'azione che vi è scritta: come "saltella come un coniglio", "dondola come un uovo" o "fai il suono di una campana".

Se i bambini svolgono correttamente tutte le azioni, rimangono sulla casella. In caso contrario devono ritornare alla casella precedente.

Vince naturalmente chi arriva per primo alla fine del percorso.

ATTIVITÀ 3: ISTRUZIONI PER IL SUDOKU

ATTIVITÀ 4: SUDOKINO DELLE LETTERE

ATTIVITÀ 5: SUDOKINO CON GLI OGGETTI

ATTIVITÀ 6: SUDOKINO CON I NUMERI

ATTIVITÀ 7: SUDOKELLO CON I NUMERI (UN PO' PIÙ DIFFICILE)

ATTIVITÀ 8: CREARE DECORAZIONI CON LA PASTA DI SALE (ricetta in allegato)

Esempi:



ATTIVITÀ 9: I LABIRINTI

ATTIVITÀ 10: GIOCHI LOGICI

ATTIVITÀ 11: LE SITUAZIONI NUOVE