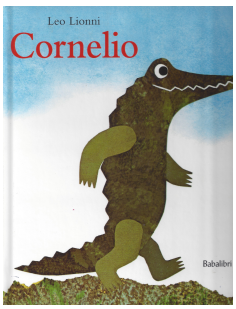
Carissimi bambini di prima,

preparate un colore di vostro gradimento con una bella punta appuntita e confrontate il vostro lavoro con le soluzioni. Per alcune attività ci sono però più soluzioni, in questi casi fatevi aiutare da qualcuno per correggere. Se le vostre soluzioni sono giuste mettete un bel visto. Se avete sbagliato mettete una croce e correggete vicino. Non cancellate.

Lunedì 04.05.2020

1. La storia di Cornelio.

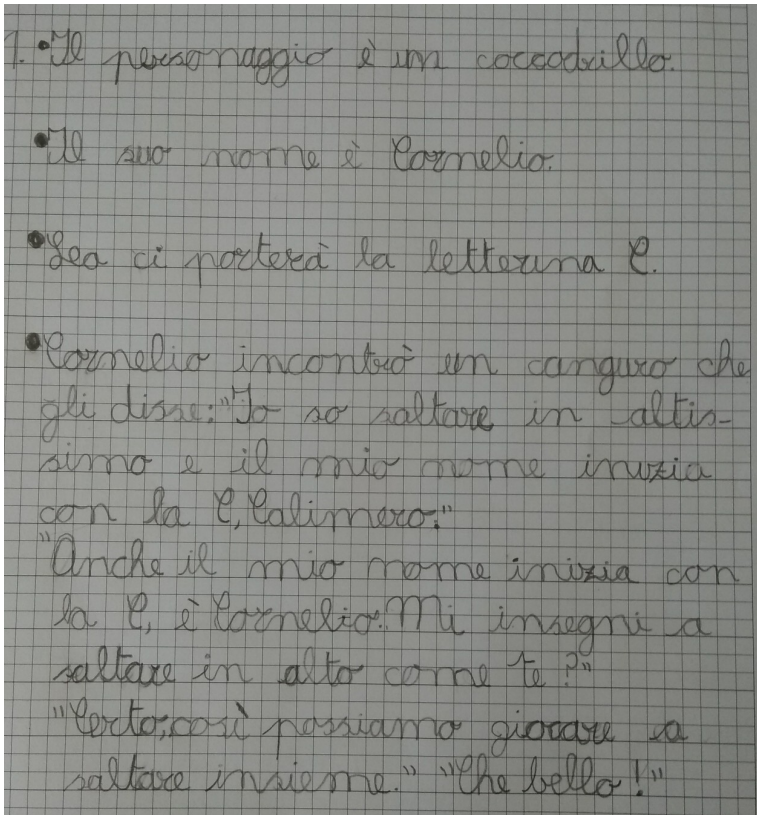


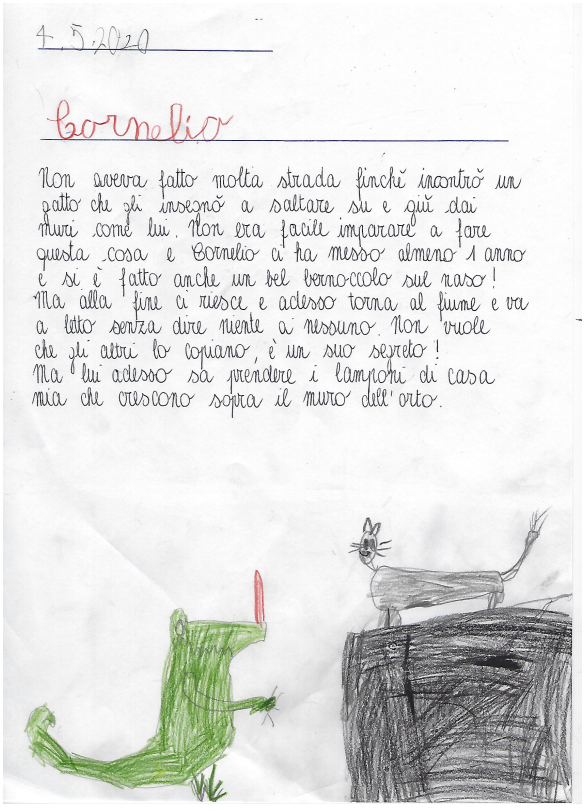


- Chi è il personaggio? Un coccodrillo.
- Come si chiama? Si chiama Cornelio.
- Qual è la letterina che Lea vorrà presentarci? La letterina c.



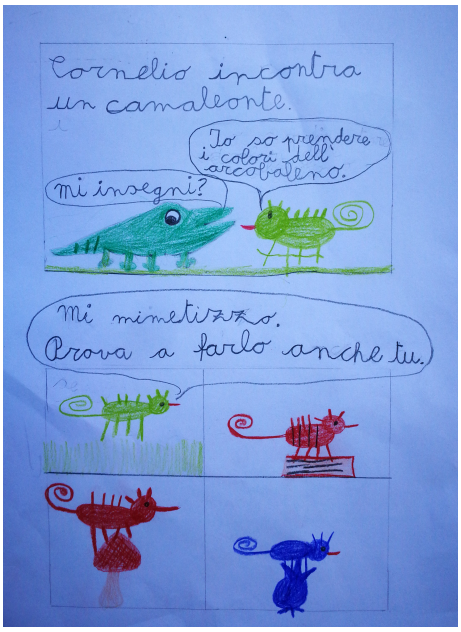
Ecco chi ha incontrato Cornelio!


1. Il personaggio è un coccodrillo.
Il suo nome è Cornelio.
Lea ci porterà la letterina C.
Cornelio incontrò un canguro che gli disse: "Io so saltare in altissimo e il mio nome inizia con la C, Calimero."
"Anche il mio nome inizia con la C, è Cornelio. Mi insegni a saltare in alto come te?"
"Certo, così possiamo giocare a saltare insieme." "Che bello!"


4.5.2020

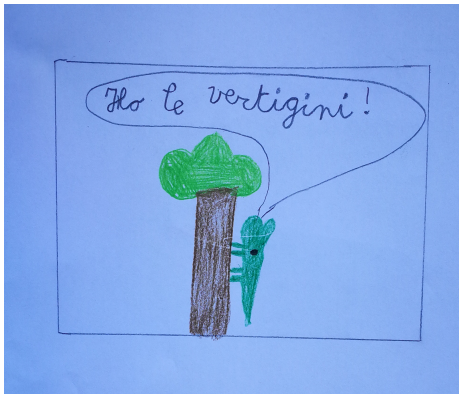
Cornelio

Non aveva fatto molta strada finché incontrò un gatto che gli insegnò a saltare su e giù dai muri come lui. Non era facile imparare a fare questa cosa e Cornelio ci ha messo almeno 1 anno e si è fatto anche un bel bernoccolo sul naso! Ma alla fine ci riesce e adesso torna al fiume e va a letto senza dire niente a nessuno. Non vuole che gli altri lo copiano, è un suo segreto! Ma lui adesso sa prendere i lamponi di casa mia che crescono sopra il muro dell'orto.


Cornelio incontra un camaleonte.
Io so prendere i colori dell'arcobaleno.
Mi insegni?
Mi mimetizzo. Prova a farlo anche tu.


Che bello! mi piace essere così colorata
So anche catturare le mosche con la lingua


È divertente mangiare le mosche!
So anche arrampicarmi sugli alberi.


Ho le vertigini!




giuro... me ne vado del fiume!
Vedi come posso saltare di un albero all'altro!
Bravo !!!
Vedi Ce lo faccio !!!
WOW
Eh hopp! Vedete salto dall'altra parte!
Fai un salto nell'aqua.
È come faccio adesso ??
Ho bisogno d'ailo

Il coccodrillo e la tartaruga

Ciao coccodrillo che bella la tua corazza!



Grazie, vorrei un guscio come il tuo!

Prendi un pezzo legno e fallo tuo!



Mi sento comodo nella casa di legno!

Il coccodrillo e l'uccello

Ciao uccello mi fai volare in aria?



Si, devi usare le foglie giganti!

Che bello stare con te - sono contento



Evviva, sto volando un alto come gli uccelli!

Vi servono 10 contenitori come dei bicchieri di plastica oppure dei recipienti di plastica per mettere gli oggetti e vi servono tanti oggetti piccolini. Cercateli

FATE 2 GRUPPI DI 10 OGGETTI. QUANTI OGGETTI AVETE BISOGNO? 20

FATE 5 GRUPPI DI 10 OGGETTI. QUANTI OGGETTI AVETE BISOGNO? 50

FATE 7 GRUPPI DI 10 OGGETTI. QUANTI OGGETTI AVETE BISOGNO? 70

FATE 9 GRUPPI DI 10 OGGETTI. QUANTI OGGETTI AVETE BISOGNO? 90

FATE 10 GRUPPI DI 10 OGGETTI. QUANTI OGGETTI AVETE BISOGNO? 100

Ecco il lavoro di un vostro compagno che ha usato la pastina. In ogni piatto ha messo 10 pezzi di pastina!



Quanti sono?

_____



Quanti sono?

_____



Quanti sono?

_____

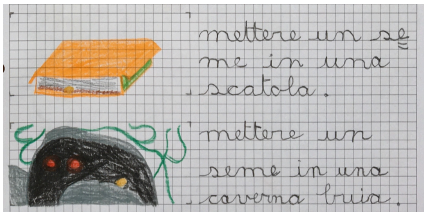
3. Esperienza: la germinazione

Per verificare se il seme ha bisogno di luce per germogliare vi occorrono:

2 semi – 4 ovattini – 2 piattini – acqua







- Mettete 1 seme su un ovattino, dategli un po' di acqua, copritelo con un secondo ovattino e mettetelo in un luogo buio, per esempio in un armadio o in una scatola come suggerisce una vostra compagna.
- Fate la stessa operazione con il secondo seme e lasciatelo in un luogo luminoso.
- Guardate i semi tutti i giorni, dategli un po' d'acqua e vedete se i semi germogliano entrambi.

Ecco due esperienze di vostri compagni!





Labirinto costruito per studiare come influisce la luce durante la germinazione del seme.

4. Quale numero dovete aggiungere per arrivare a:

1 + 10.... = 11	3 + 10... = 13	0 + 10... = 10
5 + 10.... = 15	4 + 10... = 14	9 + 10... = 19
6 + 10... = 16	7 + 10... = 17	10 + 10... = 20
2 + 10... = 12	8 + 10... = 18	20 + 10... = 30

Osservate i numeri. Cosa notate? I risultati sono aumentati di 10, la seconda cifra del risultato non cambia, ma è uguale al primo addendo.

5. Aggiungete 10 ai numeri e scrivete il numero maggiorato di 10.

5	15
8	18
9	19
10	20
11	21
20	30
0	10
30	40
60	70
70	80

2	12
3	13
7	17
2	12
1	11
4	14
6	16
50	60
25	35
32	42

Calcola

0 + 10 = 10	0 + 1 = 1
10 + 10 = 20	1 + 1 = 2
20 + 10 = 30	2 + 1 = 3
30 + 10 = 40	3 + 1 = 4
40 + 10 = 50	4 + 1 = 5
50 + 10 = 60	5 + 1 = 6
60 + 10 = 70	6 + 1 = 7